**Objetivos deste documento**

Este documento foi desenvolvido a fim de esclarecer e delimitar o projeto ‘Dig Delivery’. Estabelecendo o seu escopo de desenvolvimento, suas restrições, e objetivos.

**Situação atual e justificativa do projeto**

O projeto está atualmente na fase de desenvolvimento de ideias, modelo de negócio a ser utilizado e início de conceito de interface.

O motivo projeto ser desenvolvido foi para definir uma solução para o impecílio de contratar serviços de entrega com facilidade. O objetivo é desenvolver um serviço de aplicativo para atuar no contato e meios de contratação de delivery para entregar produtos com origem em pessoas físicas e/ou jurídicas. Sendo para pessoas físicas uma facilidade de entregar objetos ou produtos. Para as empresas, um meio de descentralizar e terceirizar o serviço.

**Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto**

Sucesso do projeto será medido de acordo com o nível de satisfação dos professores ao final da entrega.

Entregar Produto dentro do prazo;

Atender toda demanda de pedidos com agilidade e eficácia;

Cumprir todos os requisitos estabelecidos em contrato;

**Escopo do produto**

Serviços a serem entregues pelo produto:

O produto oferecerá serviço de entrega com cálculo de melhores rotas, cobrança de frete de acordo com a distância da entrega e veículo utilizado. O contratante fará o pagamento da entrega e o aplicativo será responsável pelo repasse ao entregador. Serão cadastrados os entregadores, empresas/pessoa contratante e armazenará o histórico de entregas realizadas.

* Traçar melhores rotas
* Calcular frete
* Receber pagamentos
* Realizar pagamentos
* Tipificar produtos
* Cadastrar pedido
* Cadastrar empresa/pessoa contratante
* Cadastrar entregador

**Exclusões do produto / Fora do Escopo**

* O serviço não realiza vendas de produtos, apenas intermedia a contratação da entrega.
* O serviço não se responsabiliza pelo tempo da entrega, apenas apresenta uma média de tempo, levando em conta a distância.
* O Entregador é um prestador de serviço, não se caracteriza como funcionário.
* O Entregador não é responsável pela venda do produto e tudo que a envolva, ele é responsável pela entrega.

**Restrições**

* Orçamento: Energia, internet, tempo.
* Gestão de equipe: 4 integrantes, divididos entre: Desenvolvedor, analista, designer e gerente de projeto.
* Gestão de tempo: Limitado a três dias semanais, com no mínimo 2 horas por encontro.
* Pouco contato com partes interessadas (Stakeholders).
* O projeto deverá ser executado em paralelo com as habilidades e competências trabalhadas pelas disciplinas durante o bimestre.

**Premissas**

* Adesão de clientes e aceitação do produto.
* Excelência e reconhecimento do trabalho desenvolvido.
* Integrantes da equipe disponíveis nos dias marcados no calendário de entrega.
* Ter responsabilidade no desenvolvimento.
* Realizar entregas de qualidade.
* Realizar primeira entrega no dia 14 de abril de 2022.
* Realizar segunda entrega no dia 15 de junho de 2022.

**Riscos**

* Atraso no cronograma de entregas, devido ausência ao entregar atividade.
* Integrantes da equipe contraírem covid e precisarem de afastamento.
* Falta de reuniões de planejamento com a equipe, por falta de comprometimento.
* Problemas técnicos nos computadores pessoais, ocasionado por erros no Windows e/ou problemas no Hardware.
* Falta de gestão de risco, pode levar à imprevistos que só teríamos visão com a gestão feita corretamente.
* Mal entendimento ao desenvolver os requisitos levantados, falta de leitura do escopo e demais documentos pertinentes ao desenvolvimento.
* Falta de capacitação dos integrantes, baixa frequência nas aulas, onde o conteúdo do projeto é ensinado.

Interface gráfica do usuário, Tabela

Descrição gerada automaticamente**Calendário de Entregas do projeto**